**INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE ZONGOLICA**

**CAMPUS NOGALES**

## PLANEACIÓN DEL CURSO Y AVANCE PROGRAMÁTICO DEL PERIODO FEBRERO-JUNIO 2019

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ÁREA ACADÉMICA:** | **SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA** | | | **PROFESOR:** | | | **M.S.C. HUMBERTO MARÍN VEGA** | | | | | |
| **MATERIA:** | **TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN** | | | **HT:** | **2** | **HP :** | | **3** | **CR:** | **5** | **No. UNIDADES:** | **5** |
| **COMPETENCIA(S) A LA(S) QUE CONTRIBUYE LA MATERIA:** | Desarrolla soluciones de software para resolver problemas en diversos contextos utilizando programación concurrente, acceso a datos, que soporten interfaz gráfica de usuario y consideren dispositivos móviles. | | | | | | | | | | | |
| **OBJETIVO DE LA MATERIA:** | Desarrolla soluciones de software para resolver problemas en diversos contextos utilizando programación concurrente, acceso a datos, que soporten interfaz gráfica de usuario y consideren dispositivos móviles. | | | | | | | | | | | |
| **GRUPO:** |  | **CARRERA:** | **Ingeniería en Sistemas Computacionales** | **AULA:** | | |  | | **HORARIO:** | |  | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unidad Temática** | **Subtemas** | **Avance Programático** | | | | | | | | | | | | | | | | | **Firma del Docente** | **Firma Orientadora Educativa** | **Observaciones** |
| **Semana** | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** | **16** |
| I. Interfaz gráfica de usuario | 1.1Creación de interfaz gráfica para usuarios.  1.2 Tipos de eventos.  1.3 Manejo de eventos.  1.4 Manejo de componentes gráficos de control. | P |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| R |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| II. Componentes y librerías | 2.1 Definición conceptual de componentes, paquetes / librerías.  2.2 Uso de librerías proporcionadas por el lenguaje.  2.3 Creación de componentes (visuales y no visuales) definidos por el usuario.  2.4 Creación y uso de paquetes/librerías definidas por el usuario. | P |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| R |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| III. Programación concurrente (MultiHilos). | 3.1 Concepto de hilo.  3.2 Comparación de un programa de flujo único contra uno de flujo múltiple.  3.3 Creación y control de hilos.  3.4 Sincronización de hilos computación. | P |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| R |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| IV. Acceso a datos. | 4.1 Introducción.  4.2 Conexión a origen de datos.  4.3 Manipulación de datos.  4.4 Visualización de datos. | P |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| R |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| V. Programación de dispositivos móviles. | 5.1. Introducción a las tecnologías y herramientas móviles.  5.2 Clasificación y aplicaciones de los dispositivos móviles.  5.3 Entorno operativo de las aplicaciones móviles.  5.4 Desarrollo de aplicaciones móviles.  5.5. Aspectos de seguridad. | P |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| R |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha de Entrega de programación** | **Periodo programado para 1er., 2do. y 3er Seguimiento** | | | **Periodo Entrega de reporte final** |
| 11 de Febrero 2018 | **12 al 17 de Marzo**  **Semana 5** | **23 al 28 de Abril**  **Semana 9** | **21 al 26 de Mayo**  **Semana 13** |  |
|  | | |